



Hakuryuu Argentis Arashi Destino (PD)

Draconido de plata

Guerrero Nivel 11

Vitalidad (V)

Cordura (C)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-4	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3	+4			

+5	+0	+3	+4	+1	-1
----	----	----	----	----	----

Principales	Modif.	Uso
Combate Cuerpo a cuerpo <ul style="list-style-type: none"> Tu pericia de guerrero maestro se percibe en cada movimiento: conoces el peso de las armas, la cadencia del golpe y el ritmo de la guardia. Tu figura impone al entrar en combate: la Espada Colmillo de Escarcha brilla con un resplandor azulado mientras el frío se acumula en su filo. Con la fuerza descomunal de tu linaje dracónico, cada golpe hace retroceder a tus enemigos, levantando chispas y escarcha al chocar contra metal o piedra. Tus movimientos no son toscos: combinan la disciplina de un guerrero maestro de batalla con la potencia bruta de un dragón, logrando golpes precisos y demoledores. 	+4d10 +3 (+25)	∞
Lanzamiento de armas arrojadas <ul style="list-style-type: none"> La jabalina vibra en tu mano como si reconociera la fuerza dracónica que la impulsa: cuando la arrojas, vuela como un relámpago de hielo y acero. Tu entrenamiento de guerrero se refleja en la precisión: no hay temblor en el brazo ni cálculo errado, cada lanzamiento es directo y certero. La potencia de tu linaje plateado se percibe en el impacto: incluso a distancia, tu ataque resuena como un rugido de invierno que atraviesa el aire. 	+2d6 (+7)	∞
Esquiva <ul style="list-style-type: none"> Las Escamas de Argentis resplandecen como hielo eterno, y los golpes que buscan herirte se deslizan por su superficie como si fueran nada. Con un giro elegante, tu Espada Colmillo de Escarcha no solo ataca, también desvía el golpe enemigo en un destello de escarcha y acero. Tu escudo encantado recibe la embestida con firmeza, la fuerza del impacto se disipa en un temblor metálico que no logra alcanzarte. Tu orgullo dracónico se refleja en cada movimiento: no retrocedes, sino que haces que el enemigo sienta que sus esfuerzos son inútiles contra ti. 	+3d6 (+10)	∞
Aliento de Dragón Plateado <ul style="list-style-type: none"> Un brillo gélido recorre tu pecho antes de estallar en un torrente de escarcha. Al exhalar, el aire mismo se congela y se desploma en un cono de frío implacable que arrastra el aliento de tus ancestros. El hielo muerde carne y metal por igual, cristalizando el entorno en un estallido blanco que anuncia la herencia dracónica que arde en tu interior. 	+2d6 (+7)	☐ Corto
Secundarios	Modif.	Uso
Frío heredado (Espada Colmillo de Escarcha) <ul style="list-style-type: none"> Cuando Colmillo de Escarcha hierde en lo más profundo, su filo libera el eco helado de su linaje ancestral. El aire se cristaliza en torno al impacto y una oleada de escarcha se extiende desde la herida, mordiendo carne y espíritu por igual. 	-	∞
Resistencia al Frío (Armadura de Escamas de Argentis y Sangre del dragón plateado) <ul style="list-style-type: none"> Las escamas de Argentis conservan la memoria de un invierno eterno. Al ceñirte esta armadura, un hábito glacial recorre tu piel, templándola contra el mordisco de la escarcha. El frío que paralizaba a otros se desliza sobre ti como un soplo inofensivo, incapaz de quebrar la herencia helada que ahora te protege. El frío y el hielo forman parte de tu ser. El halito helado que haría congelar a otros es para ti una brisa fresca. 	+4d6	∞
Estirpe Intachable (Armadura de Escamas de Argentis) <ul style="list-style-type: none"> Las escamas relucen con un fulgor antiguo, como si el eco de un linaje dracónico se despertara en tu presencia. Ante los ojos de dragones y de aquellos que llevan su sangre, tu figura se reviste de autoridad y respeto instintivo. 	+2d6	∞
Escudo como Baluarte (Experto en escudos) <ul style="list-style-type: none"> El escudo en tus manos no es un objeto pasivo, sino un muro vivo entre tú y el peligro. Ante conjuros, trampas o ataques que buscan alcanzarte, lo alzas con precisión instintiva, desviando el golpe o absorbiendo la energía en su superficie endurecida. 	+2d6	∞
Personalidad	Modif.	Uso
Carácter <ul style="list-style-type: none"> Impulsivo. Orgullosa. Obsesiva. Reservada. Intelectual. 	+/- 1d6	∞
Lemas <ul style="list-style-type: none"> Mi honor y mi voluntad son de acero. Soy el eco de un linaje eterno, y no me inclino ante nadie. El invierno no perdona... y yo tampoco. 	+/- 2d6	∞
Objetivos <ul style="list-style-type: none"> Recuperar a Myrym 	+/- 2d6	∞

Talentos	Modif.	Uso
Fortaleza (Salvaciones de Fuerza) <ul style="list-style-type: none"> Tus músculos, templados por años de disciplina marcial, responden con precisión y potencia, como una máquina de guerra perfeccionada por el entrenamiento constante. La sangre del dragón plateado late en tu interior: su herencia ancestral convierte tu fuerza en algo más allá de lo humano. Como guerrero veterano, sabes resistir y mantenerte firme incluso cuando todo se derrumba a tu alrededor: tu cuerpo obedece a la voluntad de la batalla. Aunque el mundo tiemble, Alistar recuerda que su fuerza no proviene de las sombras, sino de la luz que eligió servir. 	+2d8 (+9)	∞
Vigor (Salvaciones de Constitución) <ul style="list-style-type: none"> Tu cuerpo es un muro de vigor: la sangre dracónica que te recorre otorga resistencia allí donde otros se quiebran. El entrenamiento de guerrero te ha enseñado a soportar heridas, venenos y fatiga: tu temple no cede ante el dolor. La fuerza helada de tu linaje plateado te sostiene: tu carne y tus huesos resisten como si estuvieran hechos de hielo indestructible. Como veterano de incontables combates, conoces la sensación de luchar con el aliento entrecortado... y de seguir en pie cuando otros ya han caído. 	+2d6 (+7)	∞
Atletismo <ul style="list-style-type: none"> Tu fuerza descomunal, forjada por el linaje dracónico, convierte cada salto y cada ascenso en un despliegue de poder natural. El entrenamiento marcial se refleja en tus movimientos: tu cuerpo obedece con precisión al esfuerzo, sin desperdicio ni torpeza. En combate, usas el vigor como herramienta: abalanzarte, trepar o forzar cerraduras de hierro son gestos tan naturales como blandir tu espada. 	+2d6 +1 (+8)	∞
Acrobacias <ul style="list-style-type: none"> Tu cuerpo, pesado y envuelto en placas, no se mueve con agilidad felina, pero tu disciplina de guerrero te permite caer con firmeza y mantener el equilibrio. Aunque tu movimiento es rígido, no es torpe: cada acción es calculada, aprendida a base de repetición marcial. 	+2d6 +1 (+8)	∞
Intimidación <ul style="list-style-type: none"> Tus ojos reflejan el brillo helado de tu linaje dracónico; una sola mirada basta para helar la voluntad de los imprudentes. Tu voz, firme y profunda, retumba como un eco de tormenta invernal, imposible de ignorar. La imponente silueta de tu armadura y el filo gélido de Colmillo de Escarcha refuerzan cada palabra, cada amenaza velada. 	+2d6 (+7)	∞
Segundo Aliento <ul style="list-style-type: none"> En el fragor del combate, cuando la sangre late en tus sienes y la fatiga amenaza con quebrar tu cuerpo, te obligas a inspirar hondo. Tu pecho se expande y sientes el eco de tu linaje dracónico mezclado con la disciplina del guerrero. Esa respiración no es solo aire: es voluntad, orgullo y furia que se renuevan en tus venas. 	???	<input type="checkbox"/> Corto
Oleada de Acción <ul style="list-style-type: none"> En el fragor de la batalla, cuando el acero choca y la fatiga amenaza con frenarte, un torrente de energía arde en tu interior. En ese instante, rompes los límites de tu cuerpo: tus movimientos se aceleran, tu brazo golpea de nuevo, tu escudo se alza antes de lo posible. (Puedes hacer una acción doble, con sus dos tiradas, o varias cosas en tu turno, úsalo para romper las reglas) 	-	<input type="checkbox"/> Corto
Indomable <ul style="list-style-type: none"> Tu voluntad y tu cuerpo no aceptan la derrota. Cuando una fuerza parece quebrarte, te alzas de nuevo, impulsado por el orgullo de tu linaje dracónico y la disciplina de un guerrero que ha resistido mil batallas. (Cuando falles en esquivar un ataque o protegerte de algo, usa esto para repetir la tirada) 	-	<input type="checkbox"/> Largo
Tácticas del Dragón de Plata <ul style="list-style-type: none"> Tu dominio marcial y la potencia de tu linaje dracónico convierten cada golpe en algo más que un simple ataque. Derribas, desarmas o empujas al enemigo, imponiendo tu control sobre el campo de batalla. Esto empeora su posición o mejora la tuya. 	+ 1d10	
Furia Imponente <ul style="list-style-type: none"> Tus ataques son tan feroces que infunden temor. En ti reconocen el eco de un dragón ancestral, y el miedo les obliga a centrar su furia en ti o a retroceder ante tu presencia. 	+ 1d10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Corto
Respuesta Marcial <ul style="list-style-type: none"> Cada error del enemigo es tu oportunidad. Cuando su acero falla, el tuyo regresa con la precisión de un depredador que contraataca sin piedad. El choque de armas se convierte en eco de tu dominio absoluto. 	+ 1d10	
Idiomas <ul style="list-style-type: none"> Draconido, Infernal, Orco 	-	∞

Notas / Equipación